

KARTA TECHNICZNA

HUŚTAWKA MODUŁOWA BOCIANIE GNIAZDO

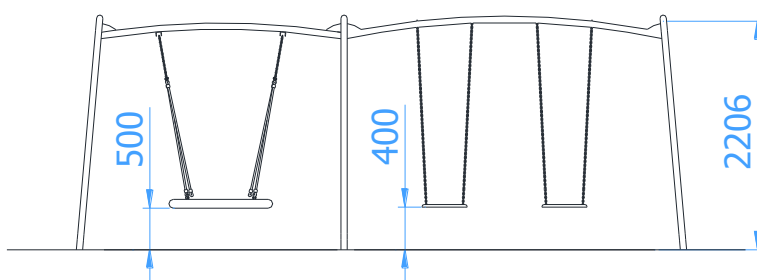
Numer katalogowy:
2291, 2291A, 2291B, 2291C

Obowiązuje od: 21-07-2020

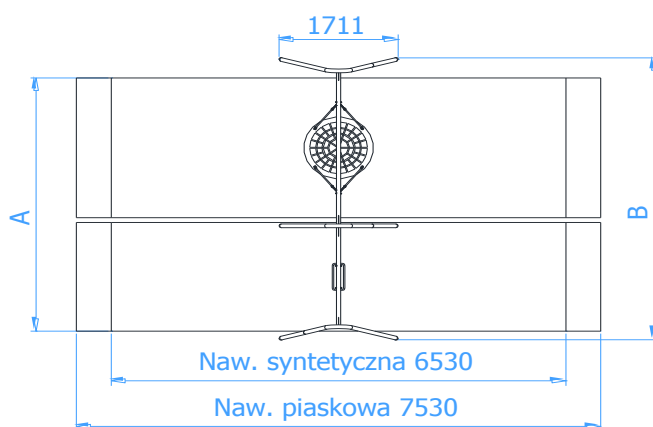
**Maksymalna wysokość
swobodnego upadku:** 1,3 m



Wymiary urządzenia



Wymiary powierzchni zderzenia



Dopuszczalna nawierzchnia amortyzująca

- Kora – ziarno 20 do 80 mm, grubość min. 200mm
- Wióry – ziarno 5 do 30 mm, grubość min. 200mm
- Piasek lub żwir – ziarno 0,25 do 8 mm, grubość min. 200mm
- Nawierzchnie syntetyczne o wymaganych właściwościach amortyzujących

Nawierzchnia amortyzująca powinna być wykonana na całej powierzchni zderzenia. Nawierzchnię sypką należy wykonać tak, aby jej grubość była o 100mm większa niż wartość minimalna podana powyżej.

Nr kat.	A [w mm]	B [w mm]
2291	4077	4539
2291A	5267	5759
2291B	5267	5759
2291C	4762	5409

KARTA TECHNICZNA

Opis techniczny

- Konstrukcja urządzenia wykonana z rury $\varnothing 60,3 \times 2,6 \text{ mm}$ oraz $\varnothing 30 \times 2 \text{ mm}$,
- Zawiesie huśtawki wykonane z łańcucha chromowego $\varnothing 5 \text{ mm}$, $\varnothing 6 \text{ mm}$ oraz z liny zbrojonej
- Wszystkie elementy stalowe ocynkowane metodą ogniową oraz malowana lakierem akrylowym strukturalnym,
- Dzięki zastosowaniu tulejek z teflonu huśtanie jest płynne, a zespół wahadłowy nie wymaga konserwacji
- W komplecie znajdują się fundamenty wykonane z betonu B30, ułatwiające montaż,
- W przypadku zastosowania nawierzchni syntetycznej, będącej na jednym poziomie z powierzchnią otoczenia, należy uwzględnić dodatkowe 0,5m przestrzeni wolnej od przeszkód w obu kierunkach ruchu wahadłowego huśtawki.

Warianty urządzenia

**2291 – Huśtawka Modułowa Bocianie Gniazdo -
siedzisko bocianie gniazdo, siedzisko deseczka**



**2291A – Huśtawka Modułowa Bocianie Gniazdo - siedzisk
bocianie gniazdo i dwa siedziska deseczka**



**2291B – Huśtawka Modułowa Bocianie Gniazdo
siedzisko bocianie gniazdo, siedzisko deseczka, siedzisko
kubekowe maluch**



**2291C – Huśtawka Podwójna Bocianie Gniazdo - dwa
siedziska bocianie gniazdo**

